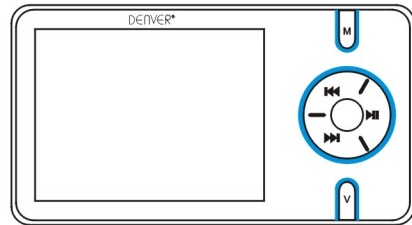


DENVER

MP4 Player

DENVER®



User's Manual

MPG-4123CPLL

MPG-8123CPLL



ALL RIGHTS RESERVED, COPYRIGHT DENVER ELECTRONICS A/S.
www.denver-electronics.com

Innehåll

Huvudfunktioner	1
Varningar.....	2
Lär känna din spelare.....	2
Huvudfunktioner	3
Hur man använder spelaren.....	3
Läsning av USB och laddning.....	4
Musik	5
Video	6
Foto.....	7
E-bok.....	8
Övriga funktioner.....	8
Radio.....	8
Spel.....	10
Inspelning.....	11
Utforskaren.....	12
Inställningar	13
Använda TF-kort	14
Felsökning	17
Tekniska specifikationer	18

Huvudfunktioner

- 2,4" TFT-skärm, upplösning 320 x 240 ;
- Stöd för musikuppspelning med formaten APE, FLAC, MP3, WMA, OGG, WAV etc.
- Stöd för TF-kort, med kapacitet på 128MB~8GB
- Stöd för videouppspelning med formaten MPEG-4(AVI), RM, RMVB, FLV, 3GP, MPG, VOB, MP4, WMV, MOV
- Stöd för fotobläddring med formaten JPEG, BMP, GIFT, automatisk bläddring av foton
- Inbyggd mikrofon, långtidsinspelning
- Energisparande ljusstyrkejustering och automatisk avstängning
- Stöd för FM-radio

- Stöd för flera språk
- USB 2.0 höghastighetsöverföring
- Stöd för läsning och bokmärkning av e-böcker
- Fungerar som flyttbar/mobil hårddisk
- Stöd för maskinvaruuppdatering
- Stöd för flera uppgifter samtidigt, som t.ex. läsning av en e-bok och musikuppspelning

Varning :

Denna handbok inkluderar viktiga säkerhetsföreskrifter och information om hur man använder spelaren. Läs igenom handboken innan du använder spelaren.

1. Använd inte spelaren i extremt varma eller kalla klimat, eller där det är väldigt dammigt eller fuktigt.
2. Undvik att tappa spelaren i golvet eller hårda slag mot spelaren. Skaka inte om TFT-skärmen då denna kan skadas vilket kan leda till förvrängd bild. Om apparaten ramlar eller utsätts för slag är det användaren som är ansvarig för detta.
3. Batteriets livslängd kan variera beroende på användningsvillkor och miljö.
4. Ladda spelaren om: A. ström saknas; B. systemet stängs av automatiskt; C. ingenting händer när du trycker på knappar.
5. Stäng inte av spelaren eller strömmen när formatering, överföring eller hämtning pågår, då detta kan orsaka problem.
6. Vårt företag är inte ansvarigt för förlust av data/minne på grund av att spelaren skadas, måste repareras eller liknande. Användaren bör använda spelaren i enlighet med handboken och säkerhetskopiera viktiga data. Kontakta återförsäljaren om du har frågor. Montera aldrig isär spelaren på egen hand. Om detta görs kommer vår garanti att hävas.
7. Spelarsystemets maskinvara och flashminnets FAT-partition kommer att ta upp en del av spelarens minne. Spelarens kapacitet kan därför variera något och kanske därför inte exakt motsvarar den som uppges för spelaren då denna ansluts till en dator. Detta beror på maskinvaran och flashminnet.
8. Maskinvarusystemet och filer kan skadas på grund av datorvirus. Använd därför virussydd. Om spelaren får ett virus och inte fungerar kan användaren uppgradera maskinvaran med hjälp av en virusfri dator och sedan formatera.
9. Temperaturen i det vänstra hörnet kan vara något hög medan laddning pågår. Detta är helt normalt.
10. Prestanda och funktioner kan variera beroende på olika programvaru- och maskinvaruversioner. Vi innehar rättigheterna till förbättring av produkten.

Lär känna din spelare:

Strömknapp (Power)

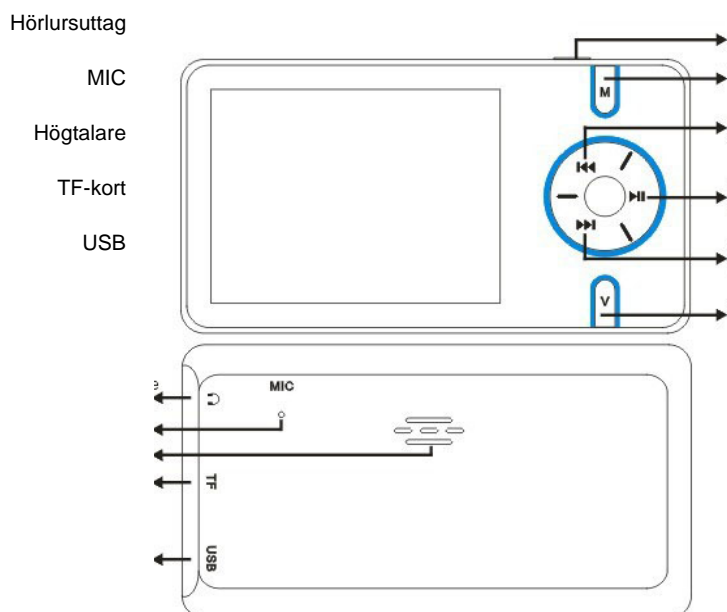
Bekräfta/Meny/Avsluta

Föregående/Snabbspola bakåt/Volym -

Spela upp/Pausa/Stäng av/på

Nästa/Snabbspolning framåt/Volym +

Volym



Hur spelaren används :

Knapparnas funktioner:

▶▶: Uppspelningsknapp

M : Menyknapp

◀◀ : Föregående-knapp

▶▶ : Nästa-knapp

V: Volymknapp

Ström på eller ström av :

Ström på: Sätt spelaren i läget **ON** (PÅ), och håll sedan **Play**-knappen nedtryckt i 2-5 sekunder. Efter 3 sekunder kommer spelaren att visa OSD och gå till gränssnittet med val av funktioner.

Ström av: Håll **Play**-knappen nedtryckt i 3-5 sekunder för att stänga av under uppspelning. Spelaren kommer automatiskt att stänga av om det inte finns tillräckligt med ström.

USB-läsning och laddning

USB-visningsläge

Denna spelare har ett gränssnitt med USB2.0 höghastighetsuppspelning, vilket är standard för mobila diskfunktioner. Spelaren har stöd för Windows2000/XP/Vista, (inga drivrutiner behöver installeras). Efter anslutning till dator (vänta i några sekunder) kommer spelaren att visa onlineläget. Du kan sedan läsa den mobila/flyttbara disken genom att klicka på **“Min dator”** på datorn.



Laddning

Du kan ladda spelaren genom att ansluta den till datorn med en USB-kabel. När du anslutit USB-minnet visas en laddningsikon.

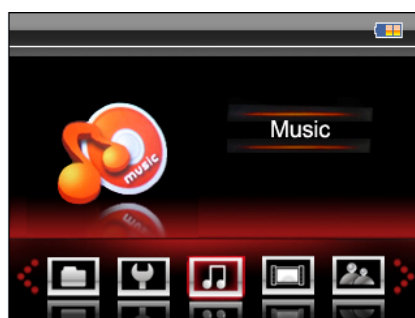
Medan laddning pågår blinkar batteriikonen. Efter avslutad laddning visas ett fullt batteri. Du bör då låta spelaren laddas i ytterligare en timme. Batteriet kan inte laddas fullt förrän det har laddats i 4 timmar i sträck. (De första två gångerna som spelaren laddas behövs 8 timmars laddning för att aktivera batteriet fullständigt)

Observera: Se till att du sätter spelaren i läget **ON** (PÅ) innan laddning.



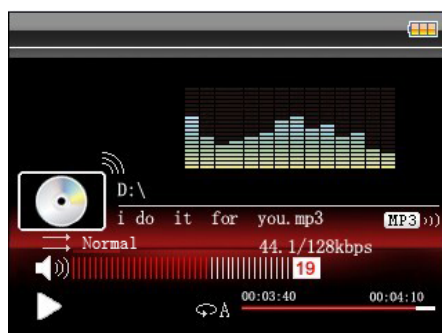
Musik

Under huvudmenyn väljer du musikmenyn enligt nedan:



Tryck snabbt på **Play**-knappen för att gå till musikmedia. Här finns **All music (all musik)**, **artist**, **album**, **genre**, **my favorite (min favorit)**, **record (inspelning)**, **Dir list (kataloglista)**, **mediaLib update (uppdatering av mediabiblioteket)**, **Hold Recollection**

(spara i minnet). Välj **All music (All musik)**, och tryck på **M**-knappen för att gå in på alternativet och välja musikfil. Tryck sedan på **M**-knappen. Följande kommer då att visas på displayen: **Lägg till favorit (Add to favorite)** om så önskas. Tryck på **Play**-knappen för att spela upp musiken.

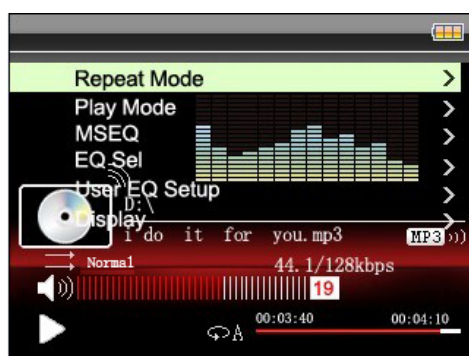


Tryck ned **Play**-knappen i 2 sekunder för att gå till repeat-funktionen vid uppspelning av musik. **“A”** kommer att visas på displayen enligt bilden nedan. Detta betyder att repeat-funktionen kommer att aktiveras från denna punkt. Tryck sedan ned **Play**-knappen igen i 2 sekunder. **“B”** kommer då att bekräftas som den punkt där repeat-funktionen kommer att avslutas. **A-B**, tecknen för repeat-funktionen, har nu ställts in. Det valda stycket kommer sedan att upprepas om och om igen. Tryck ned **Play**-knappen i 2 sekunder igen för att avbryta repeat-funktionen **A-B**.

Vid uppspelning av musik, tryck snabbt på **V**-knappen för att justera volymen. Volymikonen kommer då att blinka. Tryck på knappen **Nästa** för att höja volymen och **Föregående** för att sänka volymen.

Vid uppspelning av musik, betyder ett kort tryck på **⏮/⏭** gå till föregående eller nästa fil, och ett långt tryck på **⏮/⏭** betyder snabbspolning bakåt eller framåt. Tryck kort på **Play**-knappen för att pausa den fil som spelas upp.

Ett kort tryck på **M** kommer att öppna inställningsmenyn vid uppspelning av musik: **repeat mode (repeat-läget)**, **play mode (uppspelningsläget)**, **MSEQ**, **EQ Sel (val av EQ)**, **User EQ setup (egna inställningar för EQ)**, **Display**. Se bilden nedan:



1. Repeat-läget

- A. **Once**: spela upp låten en gång
- B. **Repeat**: upprepa uppspelning av en enda låt
- C. **All**: spela upp alla låtar en gång
- D. **All repeat**: upprepa uppspelning av alla låtar
- E. **Intro**: sök igenom och spela upp alla låtar i filen i 10 sekunder (spelaren återgår till vanlig uppspelning efter detta)

2. Uppspelningsläge

Användaren kan välja uppspelning i **ordning** eller **blandad**.

3. MSEQ

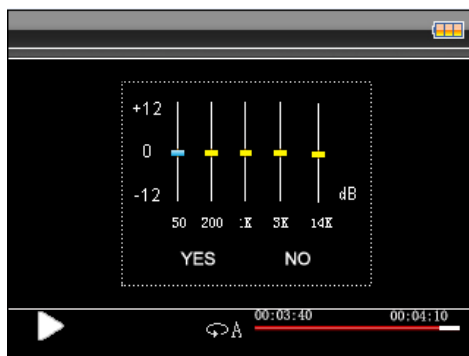
Alternativen är **3D** , **Bass**, **LEQ**.

4. Val av EQ

Alternativen är **Normal**, **MSEQ**, **Rock**, **Pop**, **Classic (Klassisk)**, **Bass (Bas)**, **Jazz**, **User EQ (Egen EQ)**.

5. Inställning av anpassad EQ (User EQ Set)

Tryck kort ned knappen **M** för att komma till funktionen. Välj position med hjälp av **V**-knappen och tryck på **Föregående/Nästa** för att ställa in hög eller låg. Tryck sedan på OK och välj **“YES” (JA)** genom att trycka på **V**-knappen. Tryck sedan på **M**-knappen för att spara och avsluta.



6. Display

Användaren kan välja mellan **ID3/lyric (låttext)/Freq chart (frekvenstabell)/Closed (Stängd)**

Spelaren är som standard inställd på Freq chart (Frekvenstabell). Om du vill visa låttext, välj alternativet lyric.

När ordet **lyric** visas under spellistan, kan spelaren visa låttextern direkt.

Obs! 1. 【Det kan förekomma att vissa MP3/WMA-filer med speciell kod kanske inte kan spelas i spelaren. Försök överföra filerna med omvandlingsverktyg och kopiera dem sedan till spelaren för att spela upp.】

2. 【APE har endast stöd för: NORMALA versioner av 3.95, 3.97, 3.98, 3.99 samt SNABB komprimeringsversion !】

Video

Under huvudmenyn, välj **Videomenyn**, enligt nedan:



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till funktionen. Välj videofil och tryck sedan kort på **Play**-knappen för att gå till filen och spela upp den. (Om filen ligger i en mapp, gå till mappen, och tryck på **M**-knappen igen)

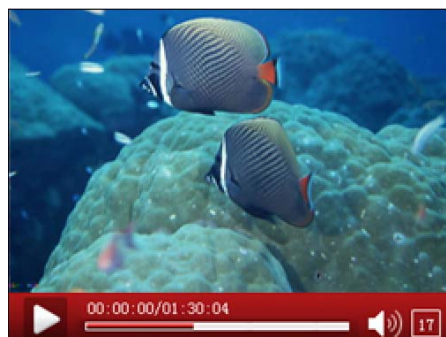
Vid uppspelning av video, tryck snabbt på **V**-knappen för att justera volymen. Volymikonen kommer då att blinka. Tryck på knappen **Nästa** för att höja volymen och **Föregående** för att sänka volymen.

Vid uppspelning av video, betyder ett kort tryck på **⏮/⏭** gå till föregående eller nästa fil, och ett långt tryck på **⏮/⏭** betyder snabbspolning bakåt eller framåt. Tryck kort på **Play**-knappen för att pausa den fil som spelas upp.

Vid uppspelning av video, tryck kort på **M**-knappen för att visa hastighetsfältet. Tryck på **M**-knappen igen för att visa alternativ för: **select time play (uppspelning av vald tid), LCD Expand Full Screen (utöka till fullskärms LCD).**

A: Select time play (uppspelning av vald tid) : Tryck kort på **M** för att gå till justering av tid, tryck kort på **Föregående/Nästa** för att justera tiden. Välj timmar/minuter genom att trycka på **V**-knappen och tryck kort på **M**-knappen för att bekräfta vald tid. Tryck länge på **M**-knappen för att avsluta uppspelning av vald tid.

B: LCD Expand Full Screen (utöka till fullskärms LCD): Tryck kort på **M**-knappen för att välja **LCD Expand Full Screen (utöka till fullskärms LCD)/LCD Expand Normal (utöka till normal LCD)**, och tryck länge på **M**-knappen för att avsluta.



Stöd för videouppspelning med formaten MPEG-4 (AVI), RM, RMVB, FLV, 3GP, MPG, VOB, MP4, WMV, MOV

Obs!

- 【1 : RM/RMVB har endast stöd för videofiler med upplösning inom 800*480 med CODEC kodare/avkodare Real Video Codec8/9/10. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【2 : AVI/MP4 har endast stöd för videofiler med upplösning inom 800*480 med CODEC kodare/avkodare Xvid, Divx3/4/5,MS MPEG-4 V3. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【3 : WMV har endast stöd för videofiler med upplösning inom 720*480 med CODEC kodare/avkodare WMV7/8/9. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【4 : FLV har endast stöd för videofiler med upplösning inom 640*480 med CODEC kodare/avkodare Sorenson H.263. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【5 : 3GP\MOV har endast stöd för videofiler med upplösning inom 800*480 med CODEC kodare/avkodare H.263. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【6 : MPG har endast stöd för videofiler med upplösning inom 768*576 med CODEC kodare/avkodare MPEG-I. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【7 : VOB har endast stöd för videofiler med upplösning inom 768*576 med CODEC kodare/avkodare MPEG-II. Ju större filer, desto längre tid tar det att läsa in dem. Om filerna inte hamnar inom denna kategori kan spelaren inte stödja formatet.
- 【8 : Spelaren har inte stöd för videofiler med dubbla ljudspår (dubbla ljudspår är en film med två språk, inklusive alla videoformat)】

Foto

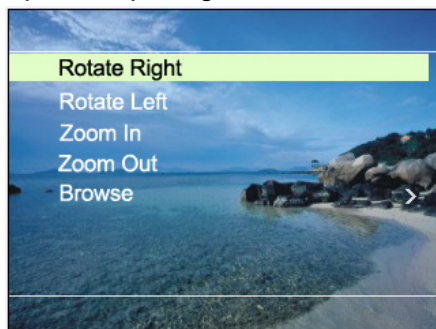
Under huvudmenyn, välj fotomenyn (**Photo**), enligt nedan:



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till gränssnittet för fotohantering. Välj det foto du vill visa och tryck sedan på **Play**-knappen för att bekräfta. (Om filen är i en mapp, tryck på **M**-knappen igen för att gå in på mappen)

Under visning, tryck på **Föregående/Nästa** för att visa fotofilen.

Under visning av fotot, tryck kort på **M**-knappen för att visa alternativen: **Rotate right (rotera åt höger)**, **Rotate Left (rotera åt vänster)**, **Zoom in (zooma in)**, **Zoom out (zooma ut)**, **Browse (bläddra)**. enligt nedan.



Välj den meny du vill ställa in och tryck sedan på **M**-knappen för att bekräfta eller gå till undermenyn.

Tryck länge på **M**-knappen för att gå tillbaka till den senaste menyn, och tryck länge på **M**-knappen för att avsluta.

Observera:

1. Vissa JPEG fotofiler som används för IPOD-datorer kanske inte kan visas på denna spelare. Använd Windows sorteringsverktyg Draw eller liknande för att omvandla filerna. Kopiera dem sedan till spelaren och visa.
2. Foton med större pixlar kommer att visas långsamt. Fotovisningen kan också vara långsam vid uppspelning av musik eller användning av musikkort eller fotokort.
3. Maximalt stöd för JPEG-pixlar är 5000 x 5000 och maximalt stöd för GIF 1000 x 1000.

E-bok (e-Book)

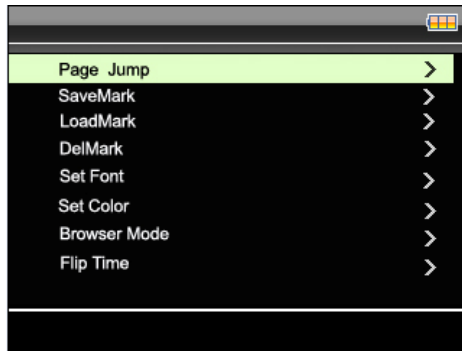
Under huvudmenyn, välj e-bokmenyn (**e-Book**), enligt nedan:



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till alternativet. Tryck kort på **Föregående/Nästa** för att välja e-bokfil och tryck sedan kort på **Play**-knappen för att bekräfta och spela upp filen. (Om filen är i en mapp, tryck på **M**-knappen igen för att gå till undermenyn).

När du läser en e-bokfil, tryck på **Föregående/Nästa** för att vända sida. (Om du redan ställt in tid för vändning av sida behöver du inte trycka på **Föregående/Nästa**).

När du läser en e-bokfil, tryck kort på **M**-knappen för att visa alternativen: **page jump (sidhoppning)**, **save mark (spara märke)**, **load mark (hämta märke)**, **del mark (ta bort märke)**, **set font (ställ in teckensnitt)**, **set color, (ställ in färg) browser mode (bläddrarläge)**, **flip time (tid för vändning av sida)**.



A: Page Jump (sidhoppning): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativet. Tryck på **V**-knappen för att välja siffra och tryck på **Föregående/Nästa** för att välja sida. Tryck sedan kort på **M**-knappen för att bekräfta och gå tillbaka till inställningssidan.

B: Save mark (Spara märke): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativet. Denna funktion ger dig åtta alternativ till platser för lagring. Välj plats och tryck på **M**-knappen för att bekräfta och tryck länge på **M**-knappen för att gå tillbaka till föregående meny.

C: Load mark (Hämta märke): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativet och tryck på **Föregående/Nästa** för att välja att spara bokmärket. Tryck på **M**-knappen igen för att gå till sidan för lagring av bokmärke.

D: Delete mark (Ta bort märke): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativet. Tryck kort på **M** för att ta bort.

E: Set font (Ställ in teckensnitt), Set color, (Ställ in färg) Browser mode (Bläddringsläge): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativet. Välj det alternativ du önskar ställa in och tryck sedan på **M**-knappen för att bekräfta.

F: Flip time (Tid för vändning av sida): Tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativen: 10S, 15S, 20S, 25S, 30S och välj önskad tid. Tryck på **M**-knappen för att bekräfta.

【Observera: Denna sida kan endast stödja "ANSI"-kodade TXT-filer. Sidan har ej stöd för andra format eller kodfiler. Andra kodfiler kan öppnas genom Anteckningar på datorn genom att spara kodningen som ANSI och filformatet som TXT. Kopiera sedan filen till sidan för att läsa den. **】**

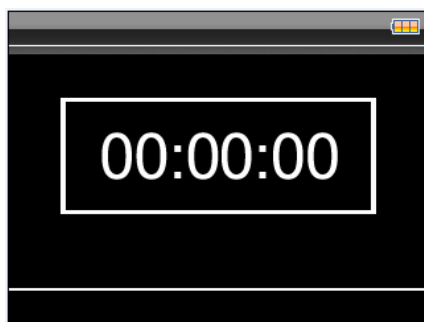
Övriga funktioner

Under huvudmenyn, välj menyn för övriga funktioner (**Other function**), enligt nedan:



Spelaren har en stoppursfunktion.

Tryck på **Play**-knappen för att gå till stoppuret (se nedan):



Tryck kort på **Play**-knappen för att påbörja tidtagning och tryck kort igen för att stoppa tidtagningen. Tryck på **Nästa** för att nollställa. Tryck länge på **M**-knappen för att gå ur stoppursmenyn och tryck på **M**-knappen igen för att gå tillbaka till huvudgränssnittet.

Radio

1. Under huvudmenyn, välj radiomenyn (**Radio**), enligt nedan:



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till radiogränssnittet. (Se nedan):

(Sätt först in hörlurar eftersom spelaren inte kan ta emot kanaler utan hörlurar insatta).



I radiogränssnittet, tryck på **V**-knappen för att gå till gränssnittet för justering av volym. Volymikonen kommer då att blinka. Tryck på knappen **Nästa** för att höja volymen och **Föregående** för att sänka volymen.

I radiogränssnittet, tryck kort på **M**-knappen för att gå till alternativen: **search by hand (manuell sökning)**, **auto search (automatisk sökning)**, **preset mode (förinställt läge)**, **save channel (spara kanal)**, **delete channel (ta bort kanal)**, **stereo switch (växla till stereo)**, **receive area (mottagningsområde)**, **FM record (FM-inspelning)**.



A. Search by hand (manuell sökning): I radiogränssnittet, tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet **search by hand (manuell sökning)**, tryck sedan på **M**-knappen för att bekräfta, och tryck kort eller länge på **Föregående/Nästa** för att söka manuellt. Efter att du sökt efter en kanal, tryck på **M**-knappen för att gå till undermenyn, och välj **save channel (spara kanal)** för att spara den kanal som du sökt efter manuellt.

B: Auto Search (Autosökning): I radiogränssnittet, tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet och välj **Auto search (automatisk sökning)**. Efter att du tryckt på **M**-knappen för att bekräfta kommer du att tas tillbaka till radiogränssnittet där automatisk sökning påbörjas och kanalen sparas automatiskt efter sökning.

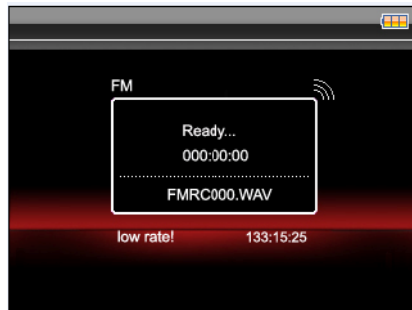
C: Preset mode (Förinställt läge): I radiogränssnittet, tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet och välj **Preset mode (förinställt läge)**. Tryck sedan på **M**-knappen för att gå till alternativet och tryck på **Föregående/Nästa** för att välja förinställt läge för den kanal du vill lyssna på. Du kommer direkt att tas till det förinställda läget efter att kanalen automatiskt tagits emot och du behöver inte ställa in denna igen.

D: Save channel (spara kanal), delete channel (ta bort kanal): I radiogränssnittet, tryck på **M** för att gå till alternativet. Välj **save channel (spara kanal)**, **delete channel (ta bort kanal)** och tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet. Välj önskat alternativ och tryck på **M**-knappen för att bekräfta.

E: Stereo switch (växling till stereo): I radiogränssnittet, tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet, välj **stereo switch (växling till stereo)**, tryck på **M**-knappen för att gå till alternativet och välj mellan **On** (På) eller **Off** (Av). Välj det alternativ du vill ställa in och tryck på **M**-knappen för att bekräfta.

F: Receive area (Mottagningsområde): I radiogränssnittet, tryck på **M**-knappen för att gå till undermenyn, och tryck på **Föregående/Nästa** för att välja mottagningsområde (**receive area**). Förinställt område är Europa (Europe). Du kan välja mellan 3 områden: **China (Kina)**, **USA**, **Europe (Europa)**.

G: FM-inspelning (FM record): I radiogränssnittet, tryck på **M** för att gå till alternativet. Välj **FM record (FM-inspelning)**, och tryck sedan på **M**-knappen för att gå till gränssnittet för FM-inspelning.



Efter att du kommit till läget "Ready" för FM-inspelning, tryck kort på **M**-knappen för att gå till menyinställningar. Här kan du välja mellan alternativen kvalitet (**quality**) och volym (**volume**). I detta läge, tryck kort på **Play**-knappen för att påbörja inspelning och tryck på **Play**-knappen igen för att pausa. Tryck länge på **M**-knappen för att välja om du ska spara filen eller ej och tryck på **M**-knappen för att bekräfta och gå tillbaka.

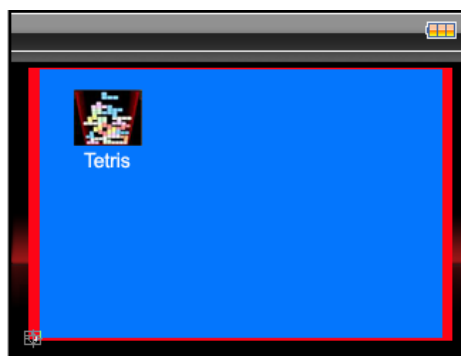
【Observera: Sätt in hörlurar när du vill lyssna på FM-radio, annars kommer du inte att kunna höra kanalerna.】

Spel

1. I huvudgränssnittet, välj **Game (Spel)**, och tryck sedan på **M**-knappen för att gå till alternativet.



Denna spelare har spelet **Tetris** (se nedan):



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till spelet.

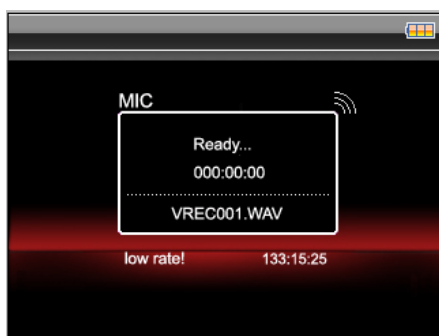
V-knappen	Tryck kort för att ändra form och tryck länge för att öka hastigheten
M-knappen	Börja, välj, tryck länge för att avsluta
Nästa-knappen	Flytta åt höger
Föregående-knappen	Flytta åt höger
Spela upp	Pausa, börja

Inspelning (Record)

Under huvudmenyn, välj inspelning (**Record**), enligt nedan:



Tryck kort på **Play**-knappen för att gå till inspelningsgränssnittet (se nedan):



Efter att du gått in på inspelningsgränssnittet, tryck på **Play**-knappen för att påbörja inspelning och tryck igen för att stoppa. Under inspelning, tryck länge på **M**-knappen för att bekräfta att nuvarande inspelningsfil ska sparas och gå tillbaka.

I läget "ready" för inspelning, tryck på **M**-knappen för att visa följande dialogruta: **Quality and Volume (Kvalitet och volym)**.

De inspelade filerna kan hittas och spelas upp i inspelningsmenyn under musikläget i det huvudsakliga gränssnittet.

Explorer (Utforskaren)

Under huvudmenyn, välj utforskaren (**Explorer**), enligt nedan:



1) Spela upp fil

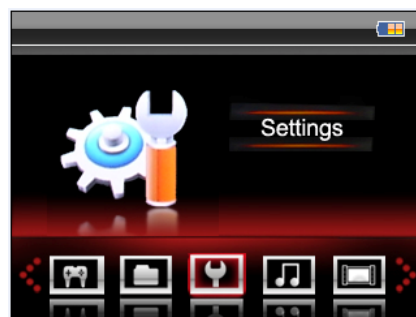
I utforskarmenyn, tryck kort på **Play**-knappen för att gå till alternativet. Tryck kort på **M**-knappen för att gå till en mapp och tryck länge på **M** för att gå ur till senaste menyn. Välj önskad fil att spela upp genom att trycka på **Föregående/Nästa** och tryck sedan kort på **Play**-knappen för att gå till motsvarande gränssnitt för uppspelning av filen.

2) Ta bort fil

I utforskarmenyn, välj den fil du vill ta bort genom att trycka på **Föregående/Nästa**, och tryck sedan kort på **M**-knappen. En dialogruta kommer nu att visas. Välj **Delete file (ta bort fil)** för att ta bort filen eller **Exit (Avsluta)** om du inte vill ta bort filen. Tryck på **M**-knappen för att bekräfta ditt val.

Inställningar

Under huvudmenyn, välj inställningsmenyn (**Settings**) enligt nedan:



Visningsinställningar

I inställningsmenyn, välj **system settings (systeminställningar)** och tryck på **M**-knappen för att gå till dessa. Tryck på **Föregående/Nästa** för att välja undermeny:

1. **Lighttime (Belysningstid)** Välj mellan alternativen **5 sekunder, 10 sekunder, 15 sekunder, 20 sekunder, 30 sekunder, Always on (Alltid på)**.
2. **Brightness (Ljusstyrka)** Välj mellan alternativ **1, 2, 3, 4** eller **5**.
3. **Light Mode (Ljusläge)** **All dark (Allt mörkt), Penumbra (Halvskugga)**
4. **Display status (Displayläge)** **Hide (Dölj), Display (Visa)**

System setting (Systeminställningar)

I inställningsmenyn, välj **system settings (systeminställningar)** och tryck på **M**-knappen för att gå till dessa.

Det finns tre undermenyer: **Upgrade (Uppgradera), Restorable (Återställningsbar), Key Lock Time (Knapplåstid)**.

1. **Upgrade (Uppgradera)**: En dialogruta kommer att visas under denna meny och indikera om du behöver uppgradera eller ej.
2. **Restorable (Återställningsbar)**: En dialogruta kommer att visas under denna meny och indikera om du behöver återställa eller ej.
3. **Key Lock Time (Knapplåstid)**: Välj mellan **10 sekunder, 30 sekunder, 5 minuter, 10 minuter, No Locking (Inget lås)**.

För att låsa upp: Tryck kort på **Play**-knappen för att låsa upp i vilket gränssnitt som helst.

Style (Stil):

I inställningsmenyn (**Setting**), välj **Style (Stil)** och tryck på **M**-knappen för att gå till dessa. Välj önskad stil genom att trycka på **Föregående/Nästa**. Det finns åtta alternativ: **stil 1, stil 2, stil 3, stil 4, stil 5, stil 6, stil 7, stil 8**.

Language (Språk):

I inställningsmenyn, välj **Language (Språk)** och tryck på **M**-knappen för att gå till dessa. Välj önskat språk genom att trycka på **Föregående/Nästa**. Tryck sedan på **M**-knappen för att bekräfta.

Systeminformation (System Information):

I inställningsmenyn, välj **system information (systeminformation)** och tryck på **M**-knappen för att gå till detta alternativ.

Du kan visa informationen för spelaren: **Local memory size (storlek på lokalt minne), Card memory size (storlek på kortminne)**.

Autoshut time (automatisk avstängning)

I inställningsmenyn, välj **Autoshut time (Automatisk avstängning)** och tryck på **M**-knappen för att gå till detta alternativ. Välj önskad tid genom att trycka på **Föregående/Nästa**. Det finns sex alternativ: 3 minuter, 5 minuter, 10 minuter, 15 minuter, 20 minuter, No automatic shutdown (Ingen automatisk avstängning). Tryck på **M** för att bekräfta.

Använda TF-kortet

När du ansluter spelaren till datorn kommer du att se två diskar: den första är den inbyggda disken och den andra är TF-kortets disk. Denna disk kan inte öppnas om inget TF-kort är insatt. Spelaren kan stödja TF-kort med 128MB till 8GB minne.

Felsökning

- **Spelaren kan inte startas**

Kontrollera om det finns tillräckligt med batteri

- **Inget ljud**

Se till att volymen inte är i läget 0 och att anslutningen till hörlurarna är korrekt

- **Brus**

Kontrollera att hörlurarna är rena

Kontrollera att musikfilerna inte är förstörda. Prova med att spela upp någon annan musik för att bekräfta detta. Skadade MP3-filer kan orsaka brus och kanske inte kan spelas upp alls

- **Konstiga tecken visas på displayen**

Se till att du har valt rätt språk.

- **Kan inte ladda ner musik**

Se till att spelaren har anslutits korrekt till datorn

Kontrollera om det finns ledigt minne

Kontrollera att USB-kabeln är i gott skick

- **Kan inte spela upp video, musik, bilder**

Kontrollera om formatet är korrekt

Tekniska specifikationer

Skärm	2,4-tums TFT. Upplösning: 320 x 240	
Ansluta till PC	USB 2.0 med hög hastighet	
Minne	128MB-8GB	
Strömförsörjning	Litiumbatteri	
Speltid	Cirka 2-3 timmar för videouppspelning (genom hörlurar)	
	Cirka 7-8 timmar för ljuduppspelning (tom display, som sparar batteri; genom hörlurar)	
Röstinspelare	Ljudsamplingshastighet	8KHZ/16KHZ
	Inspelningsformat för MIC	WAV (32K bps/64Kbps)
	Inspelningstid	Max 64 timmar (1GB kapacitet)
	Max effekt	(L)10mw+(R)10mw(32ohm)
	MP3 bithastighet	64Kbps ~ 320Kbps

Ljuduppspelning	WMA bithastighet	64k bps ~320k bps
	Frekvensrespons	20Hz ~ 20KHz
	SNR	> 90DB
	Distorsion	0,03 %
Användningstemperatur	-5 till 40 grader	
Språk	Danska, förenklad kinesiska, engelska, svenska, tyska etc.	
System som stöds	Windows2000/XP/Vista	

Instruktioner för miljöskydd



Elektrisk och elektronisk utrustning och tillhörande batterier innehåller material, komponenter och ämnen som kan vara skadliga för hälsan och miljön om avfallet (kasserad elektrisk och elektronisk utrustning och batterier) inte hanteras korrekt.

Elektrisk och elektronisk utrustning och batterier är märkta med en symbol i form av en överstruken soptunna (syns nedan). Denna symbol visar att elektrisk och elektronisk utrustning och batterier inte bör slängas tillsammans med annat hushållsavfall, utan ska istället slängas separat.

Som slutanvändare är det viktigt att du lämnar in dina använda batterier i en för ändamålet avsedd facilitet. På det viset säkerställer du att batterierna återvinns lagenligt och att de inte skadar miljön.

Alla kommuner har etablerat uppsamlingsställen där elektrisk och elektronisk utrustning och batterier antingen kan lämnas in kostnadsfritt i återvinningsstationer eller hämtas från hushållen. Vidare information finns att tillgå hos din kommuns tekniska förvaltning.



MED ENSAMRÄTT

UPPHOVSRÄTT DENVER ELECTRONICS A/S

WWW.DENVER-ELECTRONICS.COM